

Žalý 2025

Letní soustředění šachového oddílu TJ Kobylysy

Neděle 20.7.2025 od 15:00 – sobota 2.8.2025 do 13:30

Chata TJ Kobylysy, Hořejší Vrchlabí č.p.247, JV svah vrchu Žalý u Vrchlabí.

Programem byly samozřejmě šachy – tréninky, turnaje, etapová hra „Ztracená Atlantida“, výlety po horách a do Jilemnice (s návštěvou muzea) a také různé deskovky.

Šachové tréninky

Tentokrát jsme probírali témata: revoluce v zahájení, opožděný pěšce v sicilské B90, sicilské miniaturky, věžovky.

Turnaje

Součástí hry byly „Zápasy družstev“ – se speciálním pravidlem, kdy do partie mohou zasahovat trenéři. Dále se hrály turnaje Rapid, Věžovky (rapid) a tradiční Bleskový turnaj.



Žalý 2025 Rapid

Poř.	St.č.	Jméno	Rtg	Klub/Místo	Body	PH 1
1	3	Švadlenka, Dominik	1955	TJ Kobylysy	5,5	30
2	1	Skýpala, Ondřej	2149	TJ Kobylysy	5	31,5
3	5	Andrle, Filip	1917	TJ Kobylysy	5	27
4	8	Sadil, Antonín	1791	TJ Kobylysy	5	23
5	6	Pecka, Jan	1870	TJ Kobylysy	4,5	28
6	11	Beneš, Jáchym	1706	TJ Kobylysy	4,5	26,5
7	4	Hozda, Max	1952	Šachový oddíl TJ DUKLA Praha	4,5	26
8	2	Chmel, Kristian	2083	TJ Kobylysy	4	31,5
9	9	Strnad, Jakub	1791	TJ Kobylysy	4	28
10	7	Švadlenka, Michal	1834	TJ Kobylysy	4	26,5
11	13	Martínek, Ondřej	1456	TJ Kobylysy	3,5	22
12	18	Tereshonkov, Stanislav	1314	TJ Kobylysy	3,5	21,5
13	14	Berger, Michael	1417	TJ Kobylysy	3	26,5
14	12	Hampel, Rudolf	1513	TJ Kobylysy	3	25,5
15	22	Borovička, Karel	1028	TJ Kobylysy	3	22,5
16	19	Štěpaník, Jakub	1257	TJ Kobylysy	3	19,5
17	20	Hruška, Šimon	1224	TJ Kobylysy	2,5	22,5
18	17	Borovička, Miroslav	1342	TJ Kobylysy	2,5	21
19	15	Těšitel, Martin	1405	TJ Kobylysy	2	23
20	16	Mlejnecký, Martin	1360	TJ Kobylysy	2	19
21	21	Čeněk, Matyáš	1224	TJ Kobylysy	2	17,5
22	23	Buřka, Jáchym	1023	TJ Kobylysy	1	23,5
23	10	Kostecký, Daniel	1778	TJ Kobylysy	0	17,5

Žalý 2025 Věžovky

Poř.	St.č.	Jméno	Rtg	Klub/Místo	Body	PH 1
1	2	Andrle, Filip	1917	TJ Kobylice	6	31
2	1	Švadlenka, Dominik	1955	TJ Kobylice	5,5	28,5
3	4	Sadil, Antonín	1791	TJ Kobylice	4,5	31
4	5	Strnad, Jakub	1791	TJ Kobylice	4,5	30,5
5	8	Těšitel, Martin	1405	TJ Kobylice	4,5	30
6	10	Borovička, Miroslav	1342	TJ Kobylice	4	26,5
7	3	Švadlenka, Michal	1834	TJ Kobylice	4	26,5
8	9	Mlejnecký, Martin	1360	TJ Kobylice	4	25,5
9	12	Tereshonkov, Stanislav	1314	TJ Kobylice	4	25,5
10	14	Hruška, Šimon	1224	TJ Kobylice	4	22,5
11	6	Hampel, Rudolf	1513	TJ Kobylice	3	25
12	7	Berger, Michael	1417	TJ Kobylice	3	24
13	17	Borovička, Karel	1028	TJ Kobylice	3	22
14	15	Čeněk, Matyáš	1224	TJ Kobylice	3	20
15	18	Buřka, Jáchym	1023	TJ Kobylice	3	19,5
16	16	Novotný, Pavel	1198	TJ Kobylice	3	18,5
17	11	Špinar, Kryštof	1326	TJ Kobylice	2,5	23,5
18	20	Mertl, Albert	0	TJ Kobylice	2	19
19	19	Mertl, Adam	0	TJ Kobylice	1,5	19
20	13	Štěpaník, Jakub	1257	TJ Kobylice	1	21

Žalý 2025 Bleskový

Poř.	St.č.	Jméno	Rtg	Klub/Místo	Body	PH 1
1	1	Skýpala, Ondřej	2246	TJ Kobylice	6,5	51,5
2	3	FM Kopta, Pavel	2183	TJ Kobylice	6,5	50,5
3	5	Formánek, Martin	2135	TJ Kobylice	6,5	49,5
4	11	Hozda, Max	1911	Šachový oddíl TJ DUKLA Praha	6,5	44,5
5	13	Švadlenka, Dominik	1896	TJ Kobylice	6	40
6	2	FM Pařízek, Vojtěch	2214	TJ Kobylice	5,5	51
7	14	Sadil, Antonín	1873	TJ Kobylice	5,5	45
8	8	Strnad, Jakub	1957	TJ Kobylice	5,5	44,5
9	15	Švadlenka, Michal	1860	TJ Kobylice	5,5	43,5
10	12	Kostelecký, Daniel	1904	TJ Kobylice	5	38,5
11	10	Beneš, Jáchym	1947	TJ Kobylice	5	38,5
12	7	Pecka, Jan	2082	TJ Kobylice	4,5	45
13	16	Kubát, Martin	1850	TJ Kobylice	4,5	45
14	6	Novotný, David	2119	TJ Kobylice	4,5	44,5
15	4	Chmel, Kristian	2170	TJ Kobylice	4,5	41
16	19	Berger, Michael	1402	TJ Kobylice	4,5	29,5
17	18	Těšitel, Martin	1500	TJ Kobylice	4	42
18	9	Andrle, Filip	1953	TJ Kobylice	4	41,5
19	17	Ostrý, Michal	1793	TJ Kobylice	4	37
20	25	Čeněk, Matyáš	0	TJ Kobylice	4	33,5
21	21	Hruška, Šimon	1262	TJ Kobylice	4	32,5
22	22	Tereshonkov, Stanislav	1101	TJ Kobylice	4	28,5
23	24	Novotný, Pavel	0	TJ Kobylice	2,5	30,5
24	23	Borovička, Karel	0	TJ Kobylice	2	34
25	20	Borovička, Miroslav	1268	TJ Kobylice	2	31,5

Etapová hra „ZTRACENÁ ATLANTIDA – OBJEVITELSKÁ ÉRA 16. STOLETÍ“

A tradiční je i etapová hra, kterou připravil Dan. O vítězství bojovaly 3 týmy.

Hrály se tradiční hry „přístavy“, „vševěd s koněm“, „olympiáda“, „maršál“, specialitou tématu byla „stavba lodí“.

Týmy

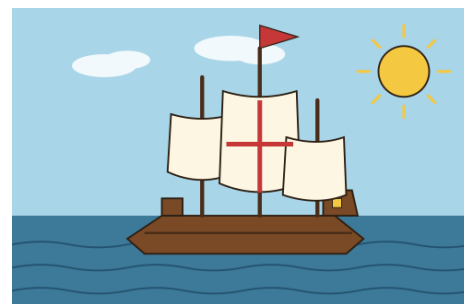
MODRÝ Švadlenka Dominik Sadil Antonín Berger Michael Buřka Jáchym	ZELENÝ Andrle Filip Švadlenka Michal Štěpaník Jakub Hruška Šimon	ČERVENÝ Hozda Max Martínek Ondřej Borovička Karel Čeněk Matyáš Tereshonkov Stanislav
--	---	--

Vítejte v 16. století, v době objevitelské éry, kdy se prozkoumávají nová místa, cestuje se na nové kontinenty a neustále se hledají nové cesty pro obchod a rozšíření námořních impérií. Vy samozřejmě patříte mezi přední objevitele, kteří se plaví po širých mořích a oceánech a prohledávají nová zákoutí po celém světě. Občas se setkáte s piráty, ale



díky námořní síle 3 obrovských karavel si s nimi hravě poradíte.

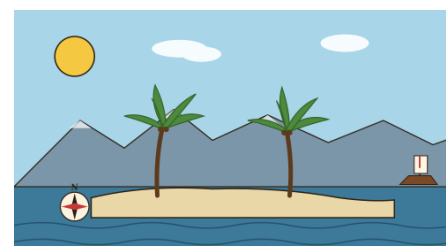
Jednoho dne se ale na běžné výpravě setkáte s lodí, jakou jste předtím nikdy neviděli. Dříve než stačíte cokoli udělat, potopí vaše loď jedna báseň a zajme vaše 2 kapitány, **Těšitelouse** a **Borovičkouse**. Až teprve zblízka vidíte název lodi – **Atlantida**. Záhy ale Atlantida velkou rychlostí odplouvá a během chvíle zmizí v hlubinách moře. Bylo vám jasné, že vás přepadla bájná civilizace Atlantidy, která potopila vaše loď



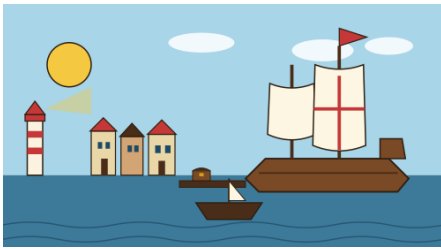
a unesla kapitány. Po hodině plavání v ledové vodě navíc přichází obrovská bouře, která vás odváne daleko na břeh neznámého ostrova. Máte tak jediný cíl – postavit nové lodě, dostat se z ostrova a najít ztracenou Atlantidu, abyste mohli zachránit **Těšitelouse** a **Borovičkouse**!

Jako první bylo proto potřeba nashromáždit dostatek dřeva a dalších surovin na stavbu nových lodí. Vydali jste se proto vstříc zkoumání nového ostrova a sehnali co nejvíce suchého dřeva, abyste mohli postavit pořádnou novou karavelu (**1. Hra – Sběr surovin**). Samotné dřevo ale rozhodně nestačilo, museli jste získat i náčiní jako pilu, sekeru, mačetu, provazy a další součásti, bez kterých by se do výstavby nešlo pustit. Každá z vašich skupin měla za úkol sehnat něco jiného, a tak jste se vydali napříč ostrovem (**2. Hra – Olympiáda**). Byl to sice boj a občas jste narazili na domorodé kmeny, kteří vás neměli příliš v lásce, ale nakonec jste se úspěšně vrátili do tábora se všemi nástroji.

Brzy jste měli začít stavět loď a vyplouvat na moře, jenže o samotné Atlantidě jste toho moc nevěděli. Jak silné mají lodě, kde se nachází a jak se vůbec dostanete do hlubin moře do jejich města. Vypravili jste se proto vstříc domorodcům a pokusili se najít místního šamana zvaného **Rudovouse**, který měl odpovědi na všechny vaše otázky (**3. Hra – Vševěd**). Po celém dni pátrání, kdy jste se brodili pralesem, jste nakonec na mocného šamana narazili. Splnili jste jeho úkoly a na oplátku vám řekl všechno o Atlantidě. Jediné, co vám chybělo, byla přesná mapa s místem Atlantidy – tu jste ale museli získat až později v evropských přístavech.



Nyní jste měli všechny materiál, nástroje i vědomosti, jenže žádný z vás nebyl vyučeným loďařem. Opět vám proto museli pomoci místní domorodci, kteří lodě staví už po staletí. Při stavbě vás trénovali a dohlíželi na to, aby vše proběhlo v pořádku (**4. Hra – Trenéři**). Domorodé kmeny si ale brzy uvědomili, že se vaše lodě stávají mocnějšími než ty jejich, a chtěli vám materiál ukrást a postavit si vlastní karavely. Museli jste se proto ubránit a jejich útok odrazit (**5. Hra – Souboj s domorodci, Maršál**). Po vyhraném souboji už vám nic nestálo v cestě a konečně jste mohli vystavět 3 pořádné bojové lodě připravené vyplout na širé moře (**6. Hra – Stavba lodí**).



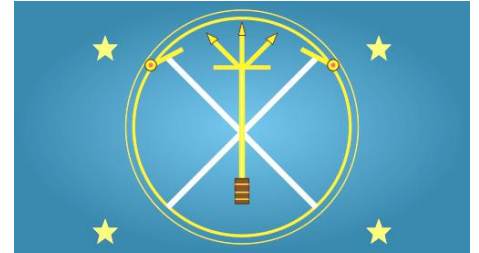
S novými karavelami jste se vydali napříč mořem, abyste navštívili evropské přístavy, sehnali peníze, vybojovali souboje s piráty a hlavně získali tu nejdůležitější věc – mapu, která vás dovede k Atlantidě (**7. Hra – Přístavy**). Některé přístavy byly vstřícnější, jiné méně, ale nakonec se vám podařilo nashromáždit dostatek bohatství i informací. Než ale bylo možné se s Atlantány utkat, museli jste se dostat z jejich pasti, do které vás vlákali, a najít legendární **trojzubec**, jediný předmět, kterým je možné

Atlantány porazit (**8. Hra – Únik a hledání trojzubce**). Cestou jste si museli vzpomenout na všechno, co vás domorodci naučili – od uzlů až po orientaci v neznámém prostředí.

S trojzubcem v ruce a třemi karavelami pod plachtami jste konečně vyrazili do velké finální námořní bitvy proti samotné Atlantidě (**9. Hra – Souboj s Atlantány**). A když se Atlantida konečně poddala a její lodě skončily na dně moře, mohli jste osvobodit unesené kapitány

Těšitelouse a Borovičkouse z jejich žaláře v hlubinách (**10. Hra –**

Záchrana Těšitelouse a Borovičkouse). Vaše dobrodružství objevitelů 16. století tak skončilo nejen návratem domů, ale i jedním z největších objevů, jaké kdy lidstvo zažilo – odhalením a porážkou bájně Atlantidy.



Barva	MODRÝ	ZELENÝ	ČERVENÝ
Konečné pořadí	1.	3.	2.
Hry			
1. Hra Sběr surovin	14	11	13
2. Hra Olympiáda	25	22	32
3. Hra Vševěd	28	21	23
4. Hra Trenéři	45	42	33
5. Hra Souboj (Maršál)	26	24	18
6. Hra Stavba lodi	25	14	23
7. Hra Přístavy	30	22	25
8. Hra Únik a hledání trojzubce	28	21	23
9. Hra Souboj s Atlantány	x	x	x
10. Těšitelous a Boroviškous	x	x	x
CELKEM (bodů)	221	177	190



Fotogalerie: <https://www.raice.idnes.cz/album/vsyfTaTRgSBDKF58>

